遊戲名稱：待定

平臺：PC

遊戲引擎：unity

遊戲類型：Platform game

遊戲模式：單人

遊戲介紹：玩家需要控制遊戲的角色工具人進行遊玩，遊戲的目標在於保護公主不受到危險順利到達目標點。工具人可以再遊戲過程中收集各種隨機道具來增強自己（舉例：加速，無敵等）。

故事情節：這是發生在2017年，每日勤勤懇懇努力工作的工具人小A，為了贏得喜歡的公主的歡心，不斷滿足公主各種任性的要求，一路上充當保鏢，ATM，奴隸的故事。

遊戲系統：遊戲為標準的2D橫版卷軸動作遊戲，遊戲中時刻存在一名公主角色需要玩家控制的工具人進行保護，玩家可以通過鍵盤或者controller使工具人在螢幕中上下左右移動，對遊戲中的物件進行互動，也可以對敵對角色進行攻擊。遊戲只有一關，只要保護好公主就可以一直進行遊戲，難度會隨著遊戲進度及時間逐漸加強，玩到後面會變得相當的難，結束遊戲時會記錄分數，遊戲有排行榜功能，可以挑戰最高分數。

目標人群：大學生，剛進入社會的新鮮人